

Zakład, którego nie da się cofnąć

na podstawie „Wyprawa pana Abakanowicza” — Radosław Gryczka

MAPA DECYZJI — WSZYSTKIE WERSJE (A, B, C, S)

Mapa decyzji — wersja A

IMIĘ I NAZWISKO _____ KLASA _____ DATA _____

Chochlik zgadza się wyprowadzić Piotrka i Indianę z lasu, ale tylko jeśli wygrają z nim w zagadki. Jeśli przegrają, będą sprzątać jego domek do końca życia. Piotrek odpowiada: „Zgoda”. Nie pyta psa o zdanie.

1. Które drogi Piotrek naprawdę miał

Zaznacz znakiem X trzy drogi, które Piotrek mógł wtedy wybrać.

- ( ) przyjąć zakład i grać z chochlikiem w zagadki
- ( ) odmówić zakładu i dalej szukać drogi samemu
- ( ) zaproponować chochlikowi inną zapłatę za pomoc
- ( ) poprosić o radę pana Abakanowicza
- ( ) wrócić tą samą ścieżką, którą przyszli

2. Co z tego wynika

Dokończ trzy zdania. Pisz osobno o Piotrku i osobno o Indianie.

Jeśli Piotrek przyjmie zakład i przegra, to on

Jeśli Piotrek przyjmie zakład i przegra, to Indiana

Jeśli Piotrek odmówi zakładu, to obaj

Mapa decyzji — wersja B

IMIĘ I NAZWISKO _____ KLASA _____ DATA _____

Chochlik zgadza się wyprowadzić Piotrka i Indianę z lasu, ale tylko jeśli wygrają z nim w zagadki. Jeśli przegrają, będą sprzątać jego domek do końca życia. Piotrek odpowiada: „Zgoda". Nie pyta psa o zdanie.

1. Trzy drogi, które Piotrek miał

Wypisz trzy różne drogi, które stały przed Piotrkiem w chwili, gdy padło słowo „Zgoda". Przy każdej dopisz jednym zdaniem, co z niej wynika dla niego.

Droga 1: _____

Wynika z niej: _____

Droga 2: _____

Wynika z niej: _____

Droga 3: _____

Wynika z niej: _____

2. Co na tym traci Indiana

Wybierz jedną z tych trzech dróg i napisz 2–3 zdania o tym, co z niej wynika dla Indiany — dla psa, który niczego nie wybierał, a poniesie skutki razem z Piotrkiem.

_____

_____

_____

_____

Mapa decyzji — wersja C

IMIĘ I NAZWISKO _____ KLASA _____ DATA _____

Chochlik zgadza się wyprowadzić Piotrka i Indianę z lasu, ale tylko jeśli wygrają z nim w zagadki. Jeśli przegrają, będą sprzątać jego domek do końca życia. Piotrek odpowiada: „Zgoda". Nie pyta psa o zdanie.

1. Trzy drogi i dwa rachunki

Wypisz trzy drogi, które Piotrek miał, i policz każdą z nich dwa razy: raz dla niego, raz dla psa.

Droga, którą Piotrek miał	Co z niej wynika dla Piotrka	Co z niej wynika dla Indiany

2. Wniosek

Która droga była najlepsza dla Piotrka, a która dla Indiany? Jeśli to nie jest ta sama droga, napisz, dlaczego — i co to znaczy dla kogoś, kto decyduje za dwóch.

Mapa decyzji — wersja S

IMIĘ I NAZWISKO _____ KLASA _____ DATA _____

Chochlik chce wyprowadzić Piotrka i Indianę z lasu. Ale stawia warunek: gra w zagadki. Kto przegra, sprząta domek chochlika do końca życia. Piotrek mówi: „Zgoda”.

1. Dopasuj skutek do drogi

W środkowej kolumnie wpisz numer skutku, który pasuje do drogi obok.

Droga	Numer skutku	Skutek
A. Piotrek gra i wygrywa		1. Nadal są zgubieni w lesie
B. Piotrek gra i przegrywa		2. Chochlik wyprowadza ich z lasu
C. Piotrek nie gra wcale		3. Sprzątają domek do końca życia

2. Zaznacz, co czeka Indianę

Piotrek zgodził się sam. Postaw znak X przy trzech zdaniach, które są prawdziwe.

- ( ) Jeśli Piotrek przegra, Indiana też będzie sprzątał domek chochlika.
- ( ) Indiana poniesie skutki zakładu, choć nie decydował.
- ( ) Indiana wybrał tę drogę razem z Piotrkiem.
- ( ) Indiana pomaga Piotrkowi w zagadkach.
- ( ) Indiana zostaje w lesie sam.

3. Dokończ jedno zdanie

Piotrek powinien był najpierw